**百萬下載APP競賽-MIDA Competition   
(*Million Downloading APP)***

感測互聯創意競賽辦法及報名表

為推動AIoT 感測互聯發展，結合雲張忠謀董事長多次強調: 全球IT產業的未來是IoT與AI，IoT將對每個人的日常生活帶來徹底改變，AI則將取代全球50％工作，資料人才、運算人才、創業能力與終生學習，不僅是台灣IT產業的未來，也是避免被AI取代工作的要件。

除了資料與運算能力外，張忠謀董事長表示，AI讓能夠商業化的創意比較頻繁出現、就有機會開公司，換句話說，成功的小公司會變得比現在多得多，創業能力已經不再是少數人的權利而是每個人都該學的項目.

為激發創意，開創AIoT 感測物聯發展，結合雲端、大數據分析，創造創新應用服務，科管局特委託產學訓協會協助規劃『百萬下載APP競賽-MIDA Competition競賽』，本競賽鼓勵參賽開發者只需提出AI, IoT, Sensing 等與資通訊產業鏈結之創意APP或加值服務構想，帶著創意來，就有機會獲得技術協助，實現夢想。

* 競賽主題包括但不限於: 健康健身、樂齡銀髮、智慧家庭、智慧醫療、消費等各方面的創新應用。
* 參賽者創意歸參賽者所有，主辦方將簽屬 NDA 確保智慧財產保護。
* 參賽隊伍由個人或團體報名皆可，年齡資歷不限，每隊人數上限為五人。
* 技術訓練 (與交大USR 計畫合作辦理,課程費用, 參賽隊伍免費參加) 技術訓練課程表如附件一.

感測互聯 APP 開發入門

感測互聯 Python程式設計

感測互聯軟硬體平台簡介 (交大 Gloria 計畫支援提供)

因強調創意，而非 APP 撰寫技術，本計畫參賽團隊只需提供提案企劃書，說明創意理念、APP功能規劃，評選標準則重視未來市場接受度(下載潛力) 及創新商務模式。鼓勵工程背景的朋友思考技術影響力，也鼓勵非工程背景的朋友，自在想像，不受技術牽絆。所有創意均歸創作人所有，主辦單位除提供十萬元獎金外，也可配合團隊意願提供技術支援，協助實現。

**重要時程:**

報名網站: https://ppt.cc/fn38Cx 主辦單位將提供NDA 簽署文件，創意歸屬團隊.

初賽繳件: 108年7月26日截止 / 初賽將徵選12組進入決賽

請於 7/26 12:00 前email至 grace3064@nctu.edu.tw

信件主旨請標明**感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書**

提案企劃書：企劃書以Microsoft Word文件撰寫，格式如附。

**初選結果宣布:** 初選結果將於 108年7月31日通知

**決賽簡報:** 108年8月9日/決賽成績當日宣布,

**決賽地點:**國立交通大學光復校區電資中心第四會議室(暫定)

現場 15 min簡報：以Microsoft PowerPoint呈現，內容需包含使用執行單位提供之感測器平台開發APP之設計重點、操作說明、資料分析技術、創新部分等呈現，並附上實作的Demo影片或 APP 分鏡圖說，影片長度勿超過三分鐘，解析度最低720\*480dpi以上。

徵選標準:

* AIoT 感測物聯關聯度
* AI, 雲端、大數據分析技術關鍵程度
* APP 構想完整度 (腳本分鏡規劃)
* 實用度及商務推廣可行性
* 軟硬體平台使用關聯度 (為充分導入國內(外)軟硬體平台，非單以手機運用為佳.)
* 人性化互動程度

評審團隊:

* AIoT/APP 專家學者
* 天使創投單位

本計畫提供研究用軟硬體開發平台,團隊成員可參考使用並簽署使用合約，未經約定許可，於開發期間均不得私自提供商務使用，違者依約負擔罰則。

執行單位可提供借用之軟硬平台介紹：

 linkit：[https://mediatek.com/zh-tw/platform/linkit-one](https://labs.mediatek.com/zh-tw/platform/linkit-one)

 Rabonni：[http://sipplink.com/education](http://holdon.sipplink.com/education)

 Iottalk：<https://iottalk.vip/0/>

雲教授：<http://home.cloud.acer.com/cpf-edu/tw/view/apps.php>

初賽提案企劃書: 請於 7/26 12:00 前email至 grace3064@nctu.edu.tw

信件主旨請標明感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書, 主辦方將提供NDA 簽署文件

|  |  |
| --- | --- |
| 提案名稱 |  |
| 聯絡資料 | 代表人 :  代表人代表參賽團隊，負責提案聯繫、入圍及獲獎權利義務之一切相關事宜  聯絡電話:  e-mail :  就讀學校系級或公司部門職級:  團隊成員：    (團隊成員學經歷請於提案中述明) |
| 主題方向 | * APP and service for runner(適用於慢跑、馬拉松等路跑活動) * APP and service for worker(適用於樂活漫遊等健走活動) * APP and service for biker (適用於自行車活動)   □APP and service for Gym(適用於健身房等健身運動)  □APP and service for elders(適用於銀髮族服務)  □Smart Home(適用於智慧家庭生活服務)  □Entertainment(適用於娛樂等消費性服務)  □Others(其他) |
| 評分方式 | * 完整度:依其提案內容撰寫及相關文件的完整性。 * 創新度:APP其加值服務構想內容及經營方式的創新性與重要性。 * 創業應用潛力與價值: 市場與競爭分析及未來發展潛力價值。 |
| 獎勵機制 | * 前三名獎金五萬-三萬-兩萬 * 前五名各獲得Sensor 軟硬體開發平台兩套 * 創新創業: 創投資金評估投入 * 雛型建構: 天使資金評估投入 * 產業鏈結:媒合產業及行銷通路 |
| 注意事項 | 參賽人保證已確實瞭解徵選規則，並同意遵守下列各項規定：   * 1. 參賽者須保證其計畫書為原創作品，並無抄襲仿冒情事。   2. 參賽者創意歸參賽者所有，主辦方將簽屬 NDA 確保智慧財產保護。   3. 若因抄襲或以其他類似方法侵害他人智慧財產權而涉訟，參賽者應自行解決與他人間任何智慧財產權之糾紛，並負擔相關法律責任，主辦單位不負任何法律責任。   4. 為確保新意與品質每人限投一件。   5. 參加徵選之提案書相關資料延遲交件者，取消資格。   6. 本計畫所提供的感測器及雲端軟硬體開發平台，團隊成員非經特約許可，不得私下轉作商務使用或進行營利，違者將依合約內容處罰之。   7. 基於宣傳需要，主辦單位對於入選作品擁有攝影、報導、展出及在其它媒體、刊登作品之權利。   8. 如有以上未盡事宜，視當時狀況共同商議之。   所有參賽者均請親自簽名  簽名/︰＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿  簽名/︰＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿  簽名/︰＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿  簽名/︰＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿  簽名/︰＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿    日期︰2019年＿＿＿日＿＿＿日 |

感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書 (頁數不拘)

1. **提案主題:** (產品或服務名稱)
2. **團隊介紹:** (請述明成員學經歷、重要成就或事蹟、得獎紀錄等…)

1. **APP或加值服務構想:** (產品或服務特色說明)
2. **未來可獲利模式構想:** (預計收益來源與銷售方式說明)
3. **人性化互動程度** (專業服務導入程度)

**訓練課程時程表：**

地點：交通大學光復校區工程四館ED414)

人數限制：30人(教室GPU硬體限制，名額有限

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **《I》App Inventor & 感測物聯 ( 9:00-12:00 /13:00~ 16:00 )  每天五小時授課，一小時實作(完成實作發給修課證明)** | | |
| 7/11 | App Inventer 基礎入門 | 交大/林致宇 博士 |
| 7/12 | 使用 App Inventor 實作感測物聯應用 |
| **《A》Python & 感測物聯 ( 9:00-12:00)  每天兩小時授課，一小時實作(完成實作發給修課證明)** | | |
| 7/15 | 重力感測器試玩+Python基礎 | 交大/林俊頤博士 |
| 7/16 |
| 7/17 | Rabboni+IoTtalk (實現多種不同的遊戲與物聯網應用) | 交大/廖俊凱博士 |
| 7/18 |
| 7/19 | Rabboni進階物聯網應用實戰 | 交大/蔡文能教授 |
| **《B》Python & AI 實戰演練( 9:00-12:00)  共十小時授課+五小時實作(完成實作發給修課證明)** | | |
| 7/22 | 進入AI世界-AI基礎觀念 | 交大/隋建德碩士 |
| 7/23 | AI基本實作-圖像辨識 |
| 7/24 |
| 7/25 | 重力感測器與AI |
| 7/26 |